

Chemiklání: Pravidla hry

4. prosince 2017

1 Úvodní ustanovení

1. Chemiklání je týmová soutěž určená pro studenty středních škol. (dále jen „soutěž“).
2. Týmy jsou složeny minimálně ze tří, maximálně však z pěti účastníků.
3. V týmu musí být všichni soutěžící ze stejné školy.
4. Týmy soutěží ve dvou kategoriích: A a B. V kategorii A mohou soutěžit týmy libovolné věkové struktury. Kategorie B je určena pro studenty 1. a 2. ročníků středních škol a odpovídajících ročníků víceletých gymnázií.
5. Tým soutěžící v kategorii B nesmí mít ani jednoho člena, který by navštěvoval vyšší než druhý ročník SŠ (nebo odpovídající ročník víceletého gymnázia).
6. Z jedné školy může v jedné kategorii soutěžit maximálně jeden tým, celkem tedy mohou školu reprezentovat dva týmy soutěžící v odlišných kategoriích.
7. Týmy se do soutěže přihlašují přes webový formulář na internetových stránkách soutěže. Jiné způsoby přihlašování nejsou akceptovány.
8. Tým může z důvodu náhlé nemoci místo svého člena vyslat do soutěže náhradníka, ten musí při prezenci doložit, že je studentem téže školy jako zbytek týmu. (např. studijní potvrzení + obč. průkaz; ISIC; katra na studentské jízdné,...)
9. Počet týmů přijatých do soutěže je omezen. O přijetí či nepřijetí týmu do soutěže rozhoduje čas odeslání úplné a zcela vyplněné přihlášky.
10. Přijetí přihlášky bude potvrzeno e-mailem. Pokud vám nepřišel potvrzovací e-mail, může být vaše přihláška považována za nepřijatou, kontaktujte proto organizátory soutěže.

2 Průběh hry

1. Týmy budou soutěžit v řešení úloh inspirovaných chemickou tematikou během soutěžního času, který činí 2 hodiny. Každou úlohu dostanou jednotlivě vytištěnou. Na papír s vytištěnou úlohou budou psát pouze výsledky úloh, nikoliv postup řešení.
2. Každý tým obdrží před začátkem soutěžního času obálku s úvodními úlohami. Tu nesmí otevřít dříve, než k tomu dostane pokyn, pakliže ji otevře dříve, může být ze soutěže vyřazen.
3. Po pokynu k otevření obálek začne běžet soutěžní čas. Soutěžící během tohoto času mohou odejít na toaletu.
4. Během soutěžního času je soutěžícím zakázáno používat jakoukoliv elektroniku mimo kalkulaček (kalkulačky na mobilních telefonech, tabletech atp. není dovoleno používat). **Porušení tohoto zákazu může vyústit ve vyřazení ze soutěže.**
5. Soutěžící mohou během soutěžního času nahlížet do jakékoliv papírové literatury. **Elektronické čtečky (e-knihy) nejsou povoleny.**

6. Tým, který se domnívá, že zná výsledek úlohy, jej napíše na papír s vytištěným zadáním úlohy. Poté jeden člen z týmu přijde s úlohou k pověřené porotě. Ta mu buď výsledek schválí, čímž tým úlohu vyřešil, nebo neschválí, což znamená, že se tým musí o vyřešení úlohy pokusit znovu.
7. Pokud má tým vyřešenou a schválenou úlohu, jde s ní k vyhodnocovacímu stolku, kde výměnou za papír s vyřešenou úlohou dostane zadání úlohy nové. Současně je týmu za vyřešenou úlohu přiznáno určité množství bodů, které závisí na počtu pokusů potřebných k úspěšnému vyřešení úlohy.
8. Vyhrává tým, který získá v soutěžním čase co nejvíce bodů. V případě rovnosti bodů rozhoduje pořadové číslo nejvyšší vyřešené úlohy, tým, který vyřešil úlohu s vyšším číslem, dosáhl lepšího výsledku. Pokud takto nelze rozhodnout, rozhodne počet bodů z této úlohy. Pokud ani pak není rozhodnuto, opakuje se stejný mechanismus u druhé, třetí (atp.) úlohy.
9. Řešitelům, kteří přišli k organizátorům nechat si opravit úlohu těsně před koncem soutěžního času, budou úlohy opraveny a vyhodnoceny i přesto, že během čekání ve frontě na opravení uplynul soutěžní čas.

3 Vyhlášení vítězů

1. Všichni účastníci obdrží diplom za účast.
2. Věcné ceny obdrží prvních pět týmů.
3. Všichni členové prvního týmu v kategorii A obdrží příslib ročního stipendia 4 000 Kč/měsíc (celkem 48 000 Kč) po započítání studia na Fakultě chemicko-technologické Univerzity Pardubice, členové druhého týmu obdrží roční stipendium 2 000 Kč/měsíc (celkem 24 000 Kč), třetí tým obdrží stipendium 1 000 Kč/měsíc (celkem 12 000 Kč). Výše přislíbeného stipendia může být rozhodnutím děkanátu Fakulty chemicko-technologické Univerzity Pardubice jednostranně pozměněna.